



IMPLEMENTANDO ARMAS DE FUEGO

Trasfondos y dotes
5e 2024 v2.2

5E COMPATIBLE

Integración de Armas de Fuego en 5e
- La Torre Arcana -

CRÉDITOS

Creador: Ricardo Morales

Edición: Ricardo Morales

Ilustraciones: Generadas por IA.
Generador de imágenes de Bing
Gemini 2.5 - Nano-Banana

Elementos Graficos:

Nathanaël Roux

- Icono de Contenido

Ricardo Morales

- Textura de las paginas

Hecho en **The Homebrewery**

CHANGELOG

v1.0 - 15-05-2025

– Creación de la regla simple para armas de fuego antiguas.

v1.1 - 27-08-2025

– Actualización de nombres y modificación de la dote

Tirador Experto.

v1.2 - 28-08-2025

– Edición y normalización de los términos según la traducción oficial española del **Manual del Jugador**.

v2.0 - 30-08-2025

– Creación de Trasfondos y nueva Dote para una implementación más orgánica.

v2.1 - 06-09-2025

– Corrección de texto y modificación de la dote **Don del Pistolero**.

v2.2 - 25-09-2025

– Se reduce a un solo Dote de Origen por redundancia, se intercambian habilidades de los dotes generales para que hagan mas sentido.

INFORMACIÓN DE USO

Si ha adquirido este producto a través del servidor de **Discord de LTA**, **DriveThruRPG**, o **DMSGuild**, puede utilizar todo el contenido para sus propias sesiones de juegos de rol personales. Dichas partidas pueden ser de pago o gratuitas; en directo, privadas, o subidas a plataformas de alojamiento de vídeo para que otros las vean; y/o en persona o en línea usando VTTs.

Si usted no ha obtenido este producto a través de cualquiera de las maneras enumeradas anteriormente ni lo recibió de forma gratuita desde **Homebrewery** directamente de La Torre Arcana, usted no puede utilizar este contenido en cualquiera de las maneras enumeradas anteriormente.

Independientemente del medio por el que adquirió este material, considerando que es para el uso personal y particular, queda prohibido tanto para el contenido completo como parcial de este producto, las siguientes acciones, pero no se limita a: revender, compartir, disponibilizar en servicios de alojamiento de archivos o servicios con esa capacidad, reclamar propiedad, rehacer, exportar a otro medio.

LICENCIAS Y ATRIBUCIONES

Este trabajo incluye material del System Reference Document 5.2.1 (SRD 5.2.1) de Wizards of the Coast LLC, disponible en <https://www.dndbeyond.com/srd>. El SRD 5.2.1 está licenciado bajo la Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional, disponible en <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode>.

Todo el contenido -obviando lo declarado en la sección de Créditos- es propiedad de La Torre Arcana (Ricardo Morales) y no puede ser utilizado sin permiso expreso. Esto incluye, pero no se limita a: nombres propios, diálogos, argumentos, tramas, ubicaciones, personajes, obras de arte.

Copyright © La Torre Arcana 2025

ANTES DE EMPEZAR

Se presentan una serie de modificaciones simples a las armas de fuego (mosquete y pistola) de 5e 2024 para separarlas de los arcos.

También se ofrece la posibilidad de 'especialización' en estas armas de fuego mediante trasfondos y dotes, evitando así la necesidad de ocupar una clase solo para disparar con estilo.

Ricardo Morales
La Torre Arcana

AGRADECIMIENTOS

Discord LTA: @Hellcream, @Akai, @TGMella

A los que se tomaron el tiempo para probar la mecánica en una mesa de juego y quienes acercaron sus observaciones al balance.

LA TORRE ARCANA

Server dedicado a enseñar y guiar a jugadores y master en el juego D&D.

Discord LTA: <https://discord.gg/yFKQnhpHDZ>

Twitch: <https://www.twitch.tv/latorrearcana>



ARMAS DE FUEGO

Se presenta aquí el contexto y las modificaciones necesarias, más un lenguaje común para implementar los Trasfondos y Dotes según las reglas actuales.

Para propósitos de asimilar mejor, entiéndase:

Primero: Todas las armas de fuego son *Armas a Distancia Marciales*, por lo que si una clase tiene competencia general en *Armas a Distancia Marciales*, como el Guerrero, este tiene competencia en todas las armas de fuego.

Segundo: En 2014 las armas de fuego estaban solo en el DMG 2014 y subdivididas en:

Antiguas

- Pistola
- Mosquete

Modernas

- Rifle Automático, y de Caza
- Revolver
- Pistola Semiautomática
- Escopeta

Futuristas

- Rifle de Antimateria, y Láser
- Pistola Láser

Tercero En 2024 las armas de fuego Antiguas ahora son parte del listado general de armas, dejando las armas de fuego Modernas y Futuristas en el DMG 2024.

Lo anterior dejaba en 2014 a todas las armas de fuego totalmente opcional. Sin embargo, en 2024, solo las armas de fuego modernas y futuristas son opcionales, mientras que las armas de fuego antiguas ahora están disponibles para los jugadores en el listado general de armas.

Ahora ya que los equipos iniciales por clase y trasfondo no las incluyen, integrarlas es difícil -sin intervención del Dungeon Master- ya que el oro inicial tampoco es viable por su alto costo.

Obviando el apartado del costo, al analizarlas mecánicamente no son atractivas solo tienen un poco más de daño, un rango mediocre, sin ofrecer nada mas interesante y sin mas apoyo a su uso en el juego.

IMPLEMENTACIÓN

Vamos a convenir modificar, actualizar o introducir lo que sigue para utilizar las armas de fuego antiguas en tu juego de manera orgánica, balanceada e interesante.

NOVEDADES

- Cambio a las propiedades de las armas antiguas.
- Cambio a la munición del arma de fuego.
- 2 trasfondos.
- 1 dote de origen.
- 2 dotes generales.
- 1 dote de don épico.

PROPIEDADES

Las armas de fuego **antiguas** tienen la siguiente propiedad:

Bocajarro. Estar a 5 pies de un enemigo no te impone desventaja en tiradas de ataque con esta arma.

MUNICIÓN

Balas. Munición que se destruye al ser utilizada por lo que no se puede recuperar.





TRASFONDOS

Una introducción orgánica a las armas de fuego para tus jugadores.

Para evitar abusos como vender o regalar las armas, convendremos que estas estarán unidas emocionalmente al personaje.

IMPORTANTE. No usar lo anterior en detrimento de la experiencia del jugador, como robársela o destruirla, solo por creer que será 'más divertido'.

ARMERO DE GREMIO

Puntuaciones de característica: Destreza, Inteligencia, Carisma.

Dote: Tirador.

Competencias en habilidades: Historia e Investigación.

Competencias con herramientas: Herramientas de manitas (50 po).

Equipo: *elige A o B:* (A) una pistola, 10 balas, Herramientas de manitas, lupa, Ropas de Viajero, 6 po; o (B) 50 po.

Formaste parte de un gremio especializado en la fabricación y mantenimiento de armas. Aprendiste a trabajar con precisión, optimizando mecanismos, calibrando piezas y resolviendo fallas bajo presión. Tu experiencia te permite identificar materiales de calidad, adaptar diseños a distintos estilos de combate y mantener un estándar técnico que pocos igualan. Aunque no todos entienden el valor de tu oficio, quienes dependen de sus armas saben que tu trabajo marca la diferencia entre fallar y sobrevivir.

GUARDIA FRONTERIZO

Puntuaciones de característica: Fuerza, Sabiduría, Carisma.

Dote: Tirador.

Competencias en habilidades: Supervivencia y Percepción.

Competencias con herramientas: Herramientas de herrero (20 po).

Equipo: *elige A o B:* (A) un mosquete, 10 balas, Herramientas de herrero, espejo, ropas de viajero, 5 po; o (B) 50 po.

Pasaste años patrullando los límites de la civilización, donde la ley es tenue y el peligro constante. Aprendiste a moverte con cautela, a leer el terreno y a reaccionar rápido ante amenazas. Tu labor no era gloriosa, pero sí vital: proteger rutas, vigilar movimientos sospechosos y mantener la línea entre lo conocido y lo salvaje. La experiencia te dejó con reflejos agudos, juicio práctico y una desconfianza bien ganada hacia lo que se oculta más allá del horizonte.

DOTES

Abren la especialización en estas armas de fuego a todas las Clases.

TIRADOR

Dote de origen

Obtienes los siguientes beneficios:

Entrenamiento en Armas de Fuego. Obtienes competencia en las armas Mosquete y Pistola.

Herencia. Si no tienes una arma de fuego. Obtienes una Pistola que no puede ser vendida, y 10 balas.

Peligroso. Las armas de fuego en tus manos tienen un bono al daño de +2.

TIRADOR EXPERTO

Dote general (Requisitos: Nivel 4 o más, Destreza 13 o más)

Obtienes los siguientes beneficios:

Mejora de característica. Aumenta tu puntuación de Destreza en 1, hasta un máximo de 20.

Campear. Durante tu turno. Si no te has movido, puedes elegir que tu movimiento se vuelva 0 y así ocupar tu acción de atacar para realizar solo 2 ataques con armas de fuego.

Precisión. No tienes desventaja por disparar dentro del alcance largo de armas de fuego.

CADENCIA CONTROLADA

Dote general (Requisitos: Nivel 4 o más, Destreza 13 o más)

Obtienes los siguientes beneficios:

Mejora de característica. Aumenta tu puntuación de Destreza en 1, hasta un máximo de 20.

Gatillo fácil. Si fallas la tirada de ataque con arma de fuego, puedes utilizar tu reacción y repetir la tirada de ataque.

Experto. Puedes elegir maestría en un arma de fuego.

DON DEL PISTOLERO

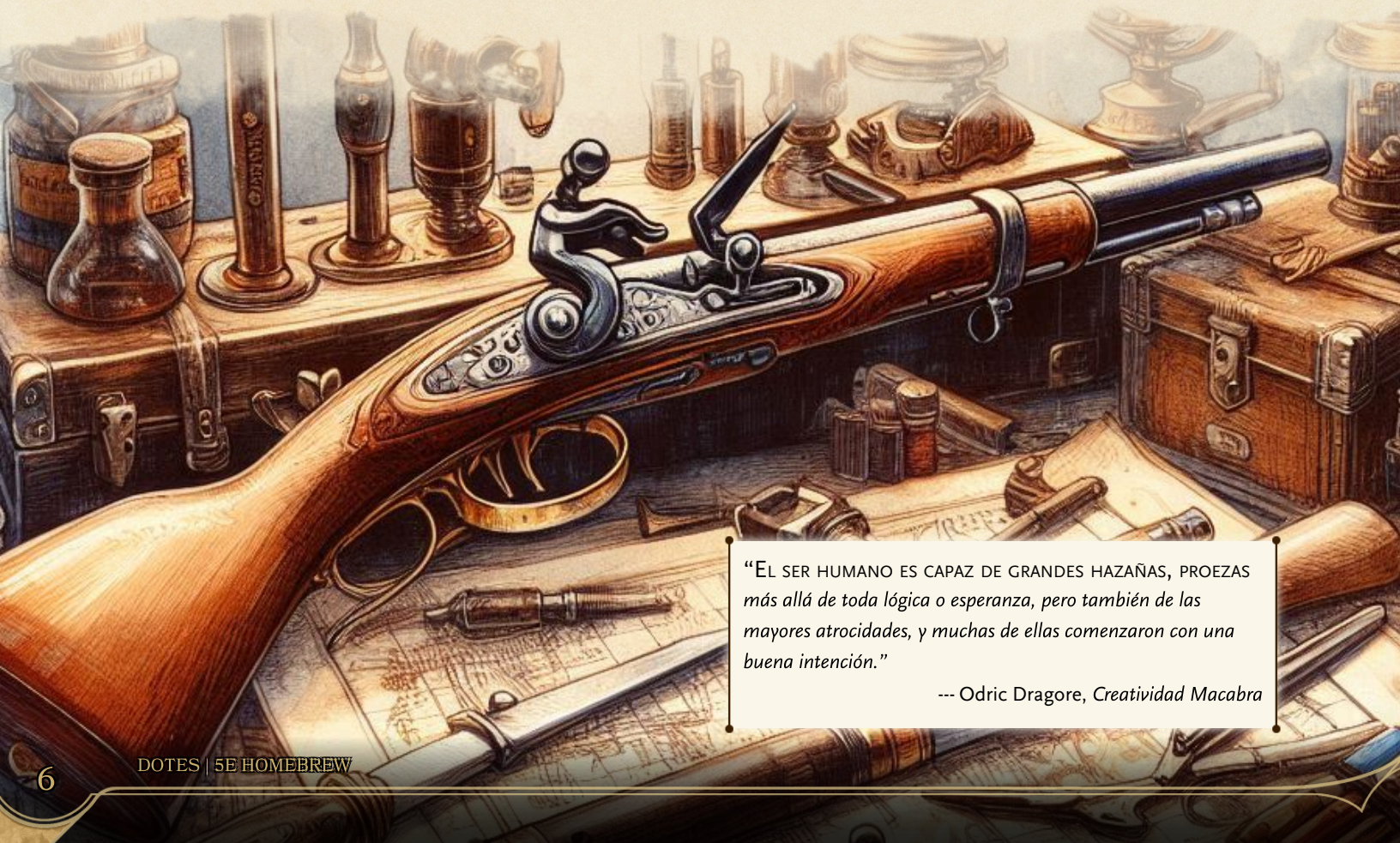
Dote de don épico (Requisito: Nivel 19 o más)

Obtienes los siguientes beneficios:

Mejora de característica. Aumenta una puntuación de característica de tu elección en 1, hasta un máximo de 30.

Lesionar. Al hacer daño con arma de fuego. Una vez durante tu turno, puedes bajar el movimiento de la criatura a cero hasta el final del turno de la criatura. Tienes un número de usos igual a tu bono de competencia, recuperas los usos al final de un descanso largo.

Certero. Durante tu turno al realizar un ataque con arma de fuego, puedes hacer que ese ataque se considere automáticamente un crítico. Tienes un número de usos igual a 3, recuperas los usos al final de un descanso largo.



“EL SER HUMANO ES CAPAZ DE GRANDES HAZAÑAS, PROEZAS más allá de toda lógica o esperanza, pero también de las mayores atrocidades, y muchas de ellas comenzaron con una buena intención.”

--- Odric Dragore, *Creatividad Macabra*

CUANDO SE ACABAN LAS OPCIONES...

Las armas de fuego son una opción y pueden ser más simples que usar una clase específica como Gunner o Gunslinger.

Ahora cualquiera puede usarlas con estilo.

Material para ser usado con el set de reglas de fantasía 5e. ¡Juega el mejor juego de tu vida!



TALLER
- Bing Image Creator -

